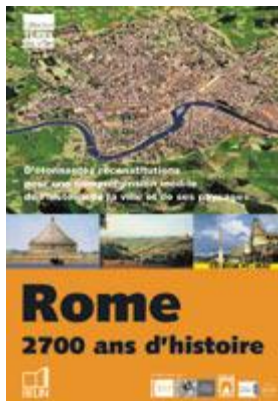


*Des livres*

Marc Lohez  
1er février 2004

## **Terre des villes : une collection de CD pour la culture géographique**

La collection "Terres des villes" vient de s'enrichir d'un cinquième titre consacré à Rome : une leçon magistrale sur la façon dont une ville utilise son passé pour construire son présent.



Voler virtuellement au-dessus de la Baie de San Francisco sans simulateur de vol et ses risques de « game over » humiliant , voir Naples sans mourir, voir la Seine déborder en 1910 sans se mouiller, c'est désormais possible grâce à la collection Terre des villes et ses cinq premiers CD-Rom consacrés à Paris, Naples, San Francisco, Hong-Kong et Rome.

*Mais au-delà de l'invitation au voyage dans l'espace et dans le temps, que comprend-t-on de la géographie de ces villes ?*

Les Cd offrent une collection d'animations audiovisuelles retraçant l'évolution de ces villes depuis l'origine jusqu'à nos jours. On voit leur tissu urbain se construire, grandir et évoluer à partir d'images SPOT traitées et plaquées sur un modelé en 3D ; l'aspect de la reconstitution du bâti rappelle un peu le jeu Sim City,( en mieux, évidemment). En contre-point apparaissent des gravures, tableaux et photographies des époques évoquées ; le rôle des événements ou du contexte historique est rappelé. Mais c'est bien la vie du tissu urbain se déployant sous nos yeux qui constitue le point fort de ces séquences. Plusieurs menus permettent de mieux comprendre les différents aspects et facteurs de ces évolutions urbaines. Ainsi, pour Paris, on peut choisir d'étudier le rôle du site, celui des fortifications successives ou de la Seine.

Pour des recherches plus précises, il y a également des cartes (en fait l'image Spot de base) interactives qui conduisent aux « hauts lieux » de la ville étudiée ; on peut aussi y accéder par un index.

Enfin, la beauté des sites de San Francisco, de Naples de Hong-Kong et de Rome ont permis aux auteurs de réaliser un survol virtuel commenté, à couper le souffle, en particulier pour San Francisco et Hong-Kong.

Dernier né de la collection, le CD sur la ville éternelle aurait pu avoir comme sous-titre : "Rome, du bon usage du patrimoine". Comme pour les autres villes, les animations mettent en valeur le rôle du cadre : le Tibre, les vestiges volcaniques au sud, les zones basses du littoral malsaines et tradivement assainies. Mais le passé urbain exceptionnel de cette ville (plus de 2700 ans) convenait particulièrement bien à cette collection dont les animations montre comment la ville se construit sur la ville, siècle après siècle. Ici, le grand manitou de l'urbanisation, c'est l'Etat : l'Etat romain fit de cet ensemble de villages une ville millionnaire dès l'antiquité ; avec des infrastructures et un urbanisme d'une surprenante modernité ; les animations qui montrent le tracé des aqueducs romains rapellent au passage que la ville recevait une quantité d'eau bien supérieure... aux besoins de la ville actuels !. De cette époque restent des traces de l'ancienne trame urbaine, quelques monuments constamment utilisés et des ruines... mises en valeur par des pouvoirs bien plus récents. Les Papes, souverains temporels et successeurs de l'Empire à la tête de l'"Urbs" prirent la suite et fabriquèrent un paysage urbain qui fait aujourd'hui encore les beaux jours du tourisme romain.

[La page des éditions Belin consacrée à "Terre des villes"](#)

© Les Cafés Géographiques - [cafe-geo.net](http://cafe-geo.net)